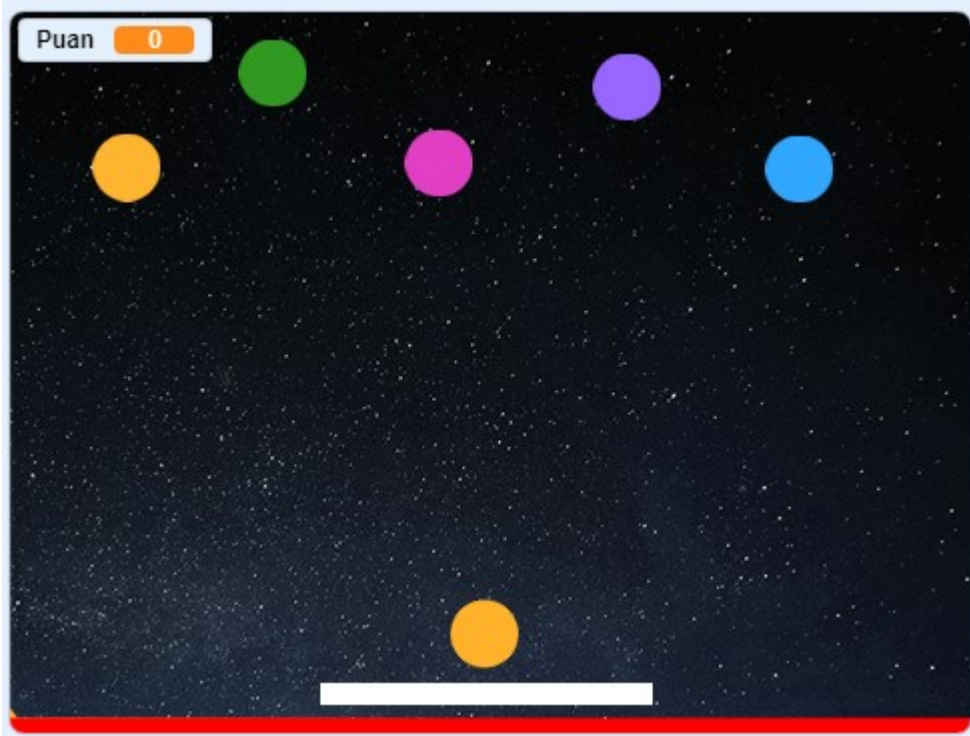
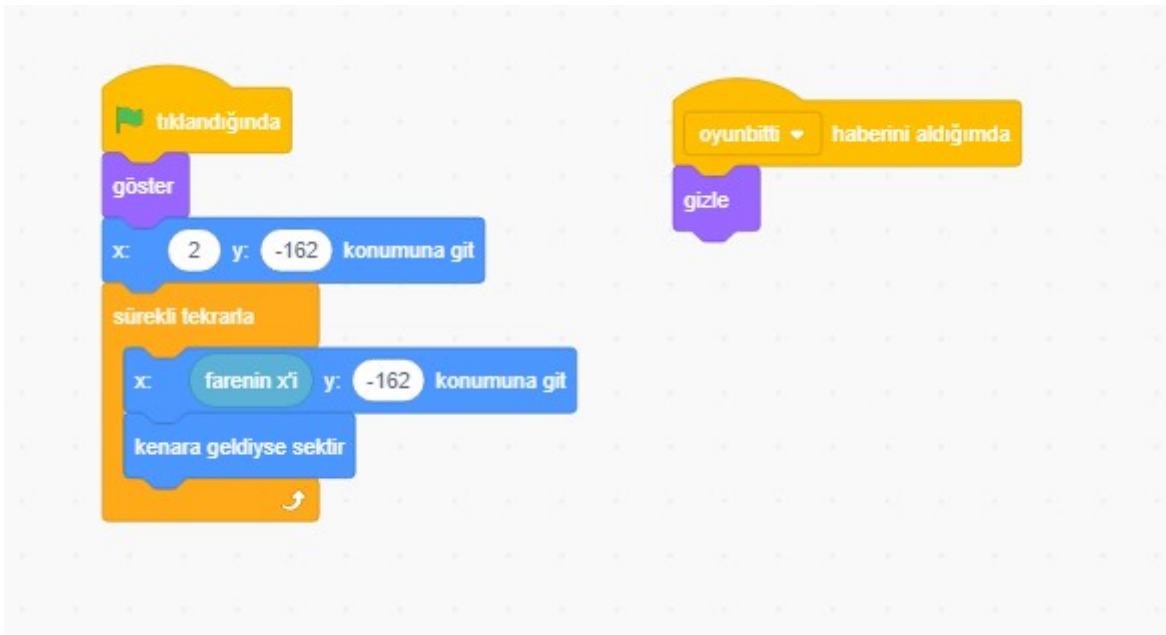


Sahne Genel görünümü:



Line karakterinin kodları:



Ball Anakarakterin kodları:

The image shows two Scratch code snippets for a character named Ball. The left snippet is triggered by a 'clicked' event and sets the score to 0, moves the character to x: 1, y: -152, and then enters a loop where it moves 10 steps, checks for line collisions, and changes costumes. The right snippet is a loop that checks for collisions with six different balls (Ball1 to Ball6) and, if a collision occurs, selects a random angle between -90 and -175 degrees.

```
whenClicked:
  show
  Puan i 0 yap
  x: 1 y: -152 konumuna git
  -60 ile -20 arasında rastgele sayı seç yönüne yönel
  sürekli tekrarla
    10 adım git
    kenara geldiyse sekiir
    eğer Line3 değişiyor mu? ise
      sonraki kostüm
      -90 ile -175 arasında rastgele sayı seç derece dön
    eğer Line2 değişiyor mu? ise
      oyunbitti haberini sal
  oyunbitti haberini aldığında
    gizle
    durdur tümü
```

```
sürekli tekrarla
  eğer Ball5 değişiyor mu? ise
    -90 ile -175 arasında rastgele sayı seç derece dön
  eğer Ball2 değişiyor mu? ise
    -90 ile -175 arasında rastgele sayı seç derece dön
  eğer Ball3 değişiyor mu? ise
    -90 ile -175 arasında rastgele sayı seç derece dön
  eğer Ball4 değişiyor mu? ise
    -90 ile -175 arasında rastgele sayı seç derece dön
  eğer Ball6 değişiyor mu? ise
    -90 ile -175 arasında rastgele sayı seç derece dön
```

Diğer Ball karakterlerinin kodları:

The image shows two Scratch code snippets for other Ball characters. The left snippet is triggered by a 'clicked' event and shows the character, enters a loop that checks for collisions with a ball named 'Ball', and if a collision occurs, increases the score by 5 and hides the character. The right snippet is triggered by an 'on game over' event and hides the character.

```
whenClicked:
  göster
  sürekli tekrarla
    eğer Ball değişiyor mu? ise
      Puan i 5 kadar değiştir
      gizle
```

```
oyunbitti haberini aldığında
  gizle
```